

SZCZEGÓŁOWY OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA

LP.	ELEMENT	OPIS	SZTUK
1	Sterownik nowej generacji server WECS 2048 II	<ul style="list-style-type: none"> <li>- 4 x wyjścia DMX/RDM 512 kanałów,</li> <li>- 2 x wyjście audio XLR,</li> <li>- możliwość kreowania panelu użytkownika,</li> <li>- komunikacja w zakresie protokołu Modbus,</li> <li>- komunikacja w zakresie time code (SMPTE, SNTC, NTC, MTC),</li> <li>- 1 x wejście DMX512 kanałów,</li> <li>- komunikacja w zakresie czujników poziomu wody, czujnika prędkości wiatru,</li> <li>- funkcja master/slave,</li> <li>- funkcja automatycznej kontroli załącznika reflektorów wg. pozycji geograficznej/ zachodu słońca,</li> <li>- funkcja ALC umożliwiająca dynamiczne podążanie światła za obrazem wodnym,</li> <li>- funkcja automatycznej aktualizacji poprzez internet.</li> </ul>	1
2	Osprzęt (2 monitory, karta graficzna, jednostka komputerowa)	<ul style="list-style-type: none"> <li>- system operacyjny: Windows 10,</li> <li>- procesor: minimum Intel core i7-2600 CPU 3.4GHz 3.7HGz bądź lepszy,</li> <li>- pamięć RAM: minimum 8 GB bądź większa,</li> <li>- karta graficzna: minimum NVIDIA GeForce GTX 980 bądź wyższa.</li> </ul>	1
3	Uaktualnienie + dostosowanie istniejących algorytmów do nowego systemów WECS 2048 II	<ul style="list-style-type: none"> <li>- wprowadzenie zainstalowanych urządzeń do nowego systemu sterowania WECS 2048 II zgodnie z istniejącą mapą adresową DMX,</li> <li>- wprowadzenie algorytmów komunikacyjnych/wykonawczych w zakres protokołu MODBUS,</li> <li>- wprowadzenie algorytmów komunikacyjnych w zakres protokołu SMPTE do komunikacji lasera,</li> <li>- wprowadzenie algorytmów komunikacyjnych w zakresie timecodów do komunikacji z projektorem multimedialnym,</li> <li>- stworzenie biblioteki scen obrazów wodnych/ oświetlenia dla nowego systemu WECS 2048 II w oparciu o istniejącą bibliotekę scen WECS 2048 I,</li> <li>- implementacja do nowego systemu WECS 2048 II algorytmu ruchu robotów MDD, zapewniającego płynny ruch obrotów w osi odciętych/rzędnych,</li> <li>- konwersja pokazu multimedialnego „Książę Niedźwiedź” na bazie funkcji streamingu z systemu WECS 2048 I do systemu WECS 2048 II.</li> </ul>	1